

XCom 에서 XComPro

변경 방법 for C#

Document v1.0.1k



개요

XCom 과 XComPro 는 모두 SECS driver 로 같은 기능을 수행 하지만 XComPro 적용시 기존의 XCom Code 를 일부 수정 해야 하며, 수정 방법은 다음과 같습니다.

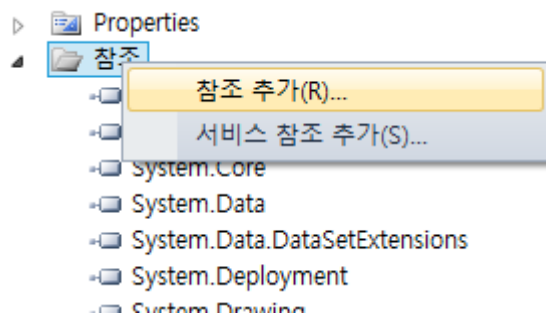
XCom 에서 XComPro 변경 방법 for C#

1. XComPro driver 설치 합니다.
2. C# Project에서 XComW.Net_01_03.dll 제거 합니다.
3. Code에 정의 된 using XComWNet 제거 합니다.
4. XComPro등록 (XComPro Manual for C# 내용) 후 다음 방법처럼 적용 합니다.

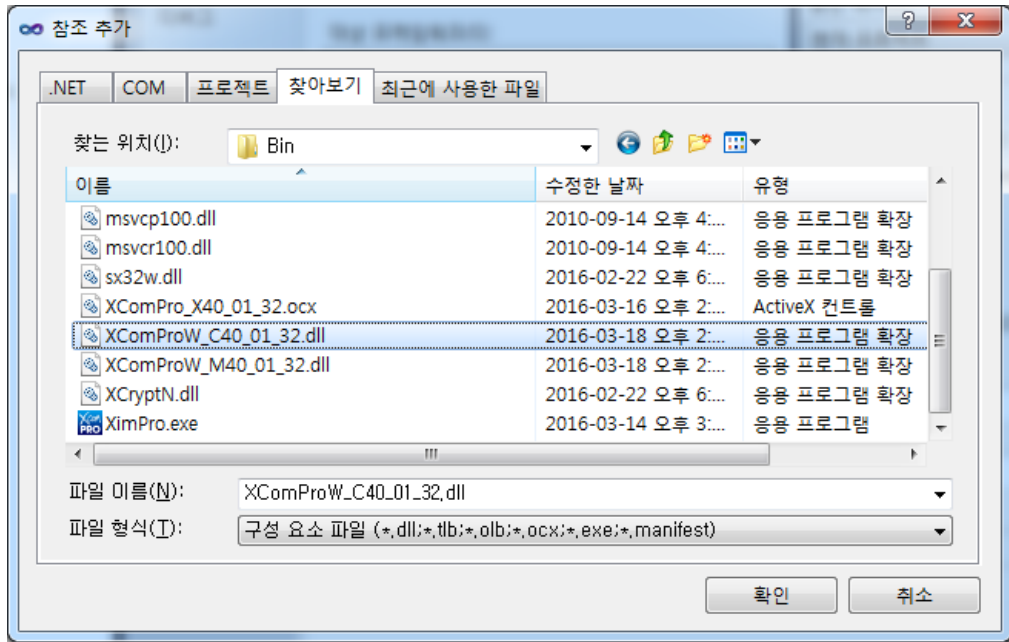
Visual C# (Visual Studio 2010)

아래와 같은 방법으로 XComProW_C40_01_32.dll 을 참조에 추가합니다.

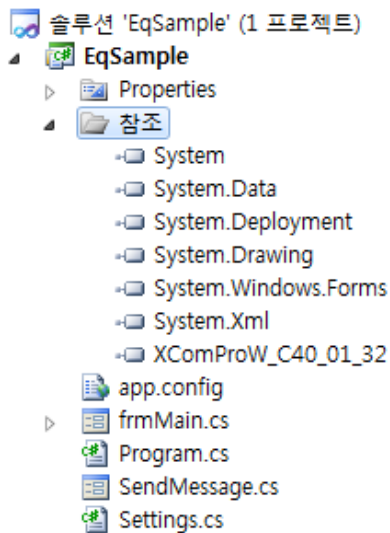
- 1) Visual Studio 의 솔루션 탐색기의 참조 항목에서 오른쪽 마우스 클릭하여 '참조 추가' 메뉴를 클릭



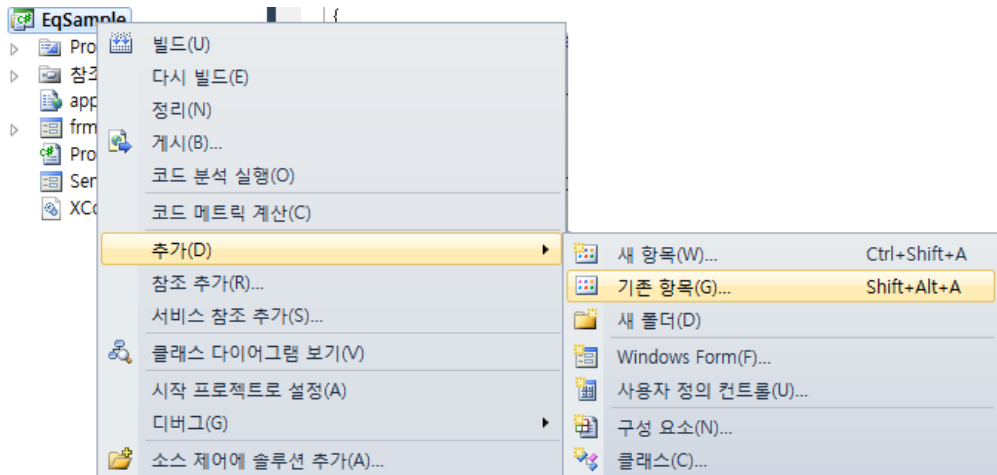
- 2) 도구상자항목선택에서 '찾아보기' 버튼을 클릭
- 3) XComPro 가 설치되어 있는 폴더 (<Program Files>\Linkgenesis\XComPro v1.x\SE\Bin) 를 선택하여 이동한다.
- 4) XComProW_C40_01_32.dll 항목 선택 후 '확인' 버튼을 클릭하여 참조에 추가



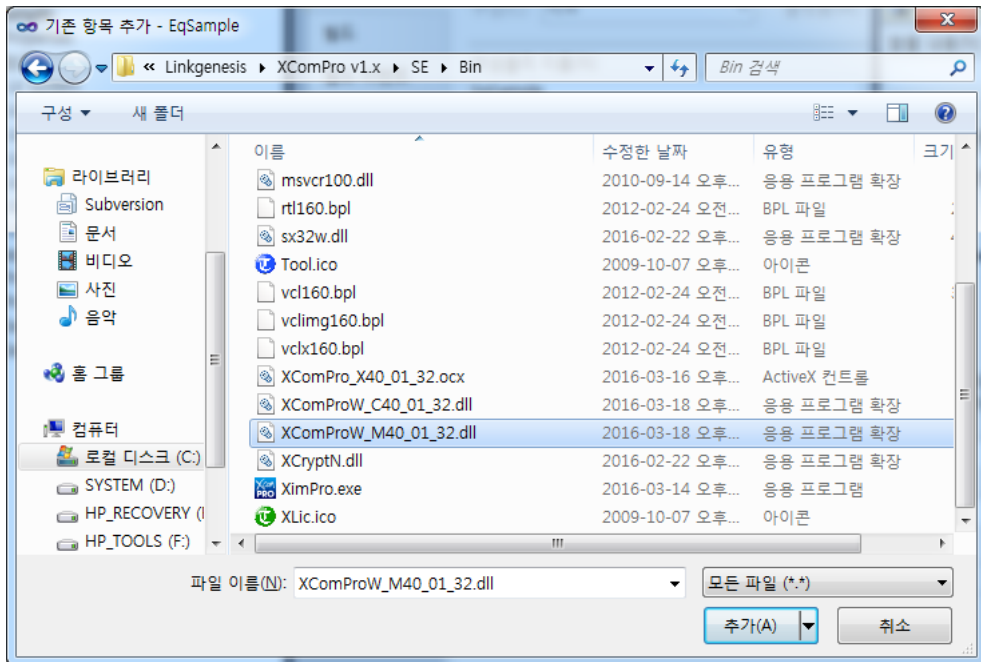
5) 참조에 최종적으로 XComPro 가 추가됨을 확인



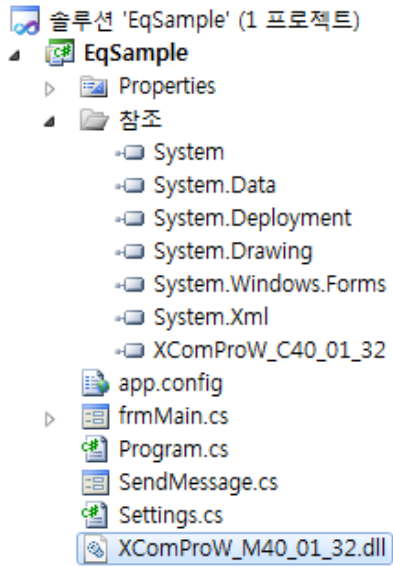
6) XComProW_C40_01_32 만 참조를 했을 경우 XComProW_M40_01_32.dll 이 없어서 실행이 되지 않습니다. 이 때는 XComProW_M40_01_32.dll 을 실행 파일이 존재하는 폴더에 복사해서 사용하거나 프로젝트에 파일을 추가하여 사용할 수 있습니다. 아래는 프로젝트에 파일을 추가하는 방법을 설명하고 있습니다. 프로젝트에서 마우스 우측 버튼을 클릭하여 추가/기존 항목을 선택합니다.



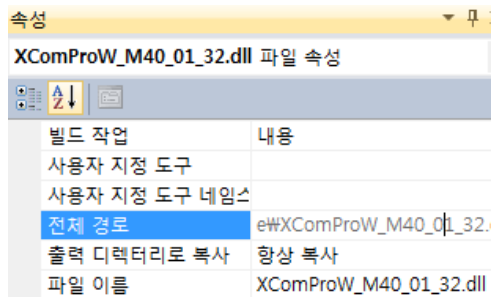
- 7) XComPro 설치 폴더 (<Program Files>\Linkgenesis\XComPro v1.x\SE\Bin) 로 이동하여 XComProW_M40_01_32.dll 을 선택합니다.



- 8) 아래와 같이 XComProW_M40_01_32.dll 이 추가되었는지 확인합니다.



- 9) XComProW_M40_01_32.dll 의 속성을 아래와 같이 출력 디렉터리로 복사 항목의 내용을 항상 복사로 설정해야 빌드 시에 생성 폴더에 자동 복사됩니다.



5. 아래 그림과 같이 코드를 수정.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
//using XComWNet;
using XComPro.Library;
namespace EqSample
{
    public partial class frmMain : Form
    {
        private bool m_SECSCommunicationOK = false;
        //XCom m_xcom = new XCom();
        XComProW m_xcom = new XComProW();
        public frmMain()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}

```

6. 4번 항목까지 적용 완료 후 다음 API항목에 대해서 수정이 필요 합니다.

XCom	XComPro
GetListItem(int, ref short)	GetListItem(int, ref int)
GetU8Item(int, uint, ref int)	GetU8Item(int, ulong, ref int)
SetU8Item(int, uint)	SetU8Item(int, ulong)

6 번 항목까지 적용 하셨다면 Project 를 빌드 후 사용 하시면 됩니다.