

XCom 에서 XComPro

변경 방법 for C++

Document v1.0.1k

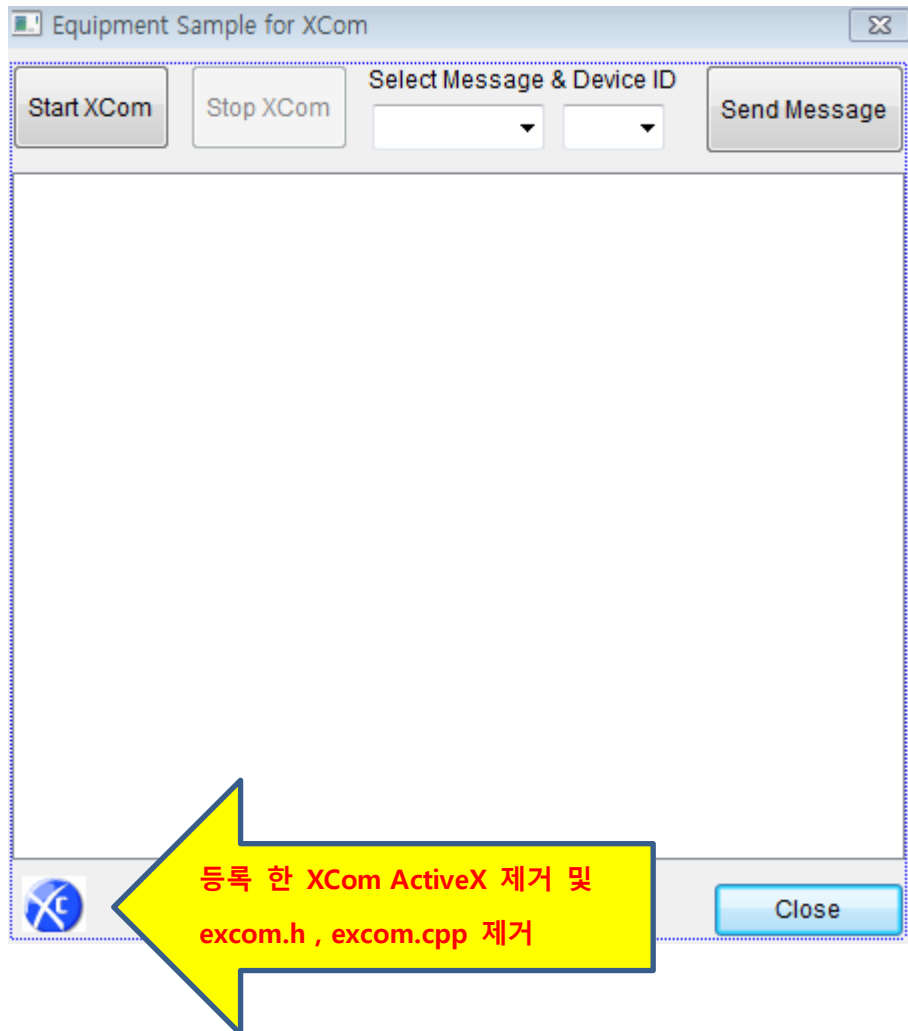


개요

XCom 과 XComPro 는 모두 SECS driver 로 같은 기능을 수행 하지만 XComPro 적용시 기존의 XCom Code 를 일부 수정 해야 하며, 수정 방법은 다음과 같습니다.

XCom 에서 XComPro 변경 방법 for C++

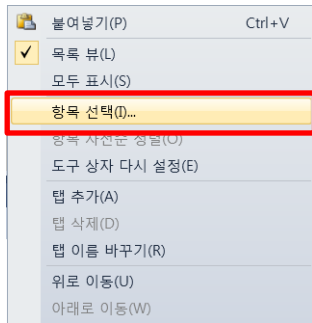
1. XComPro driver 설치 합니다.
2. C++ Project에서 XCom ActiveX 제거합니다.



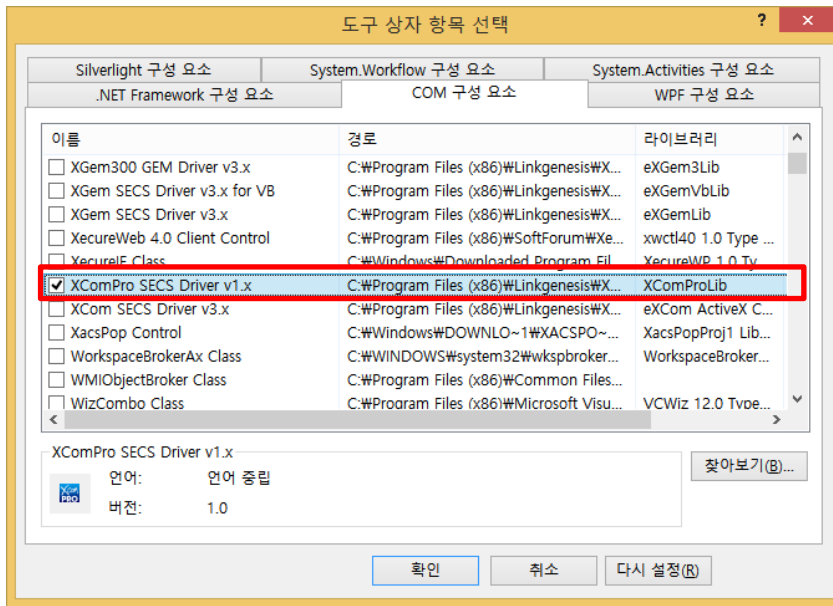
3. XComPro ActiveX 등록(XComPro API Manual for VC++ 참고)을 해 줍니다.

Visual C++ 10.0 (Visual Studio 2010 MFC)

- 1) 도구상자에서 오른쪽 마우스 클릭 -> 항목선택을 선택 합니다.

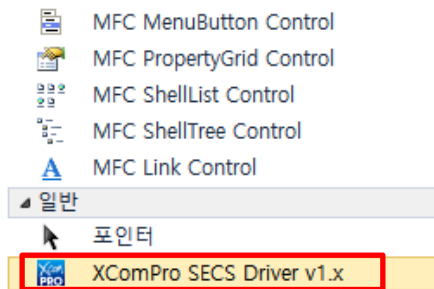


2) 도구 상자 항목 선택 dialog box 에서 'COM 구성요소'를 선택합니다.



3) 'XComPro SECS Driver v1.x'를 선택하고 '확인' button 을 누릅니다.

등록이 완료되면 도구상자의 'Controls' view bar 에 XComPro 가 추가된 것을 볼 수 있습니다.



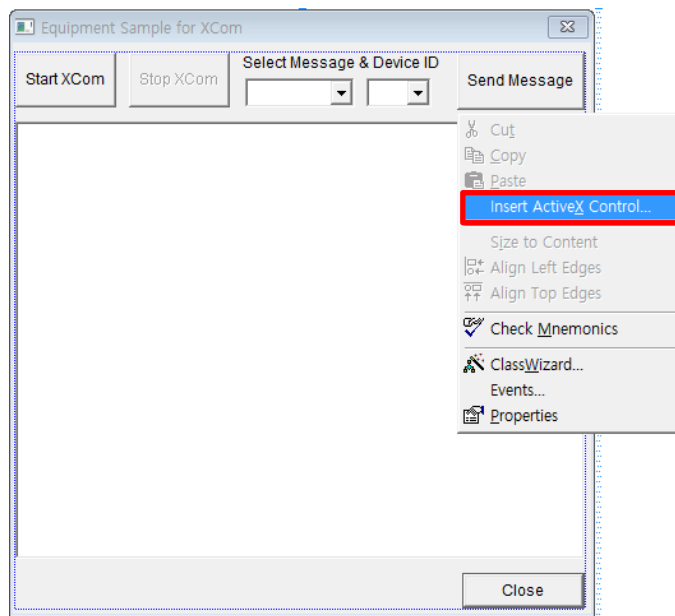
VC++ 6.0 은 VC6.0 용 ActiveX를 사용해야 합니다.

XComPro 를 정상적으로 설치하셨다면 레지스트리에 OCX 가 자동으로 등록이 됩니다.

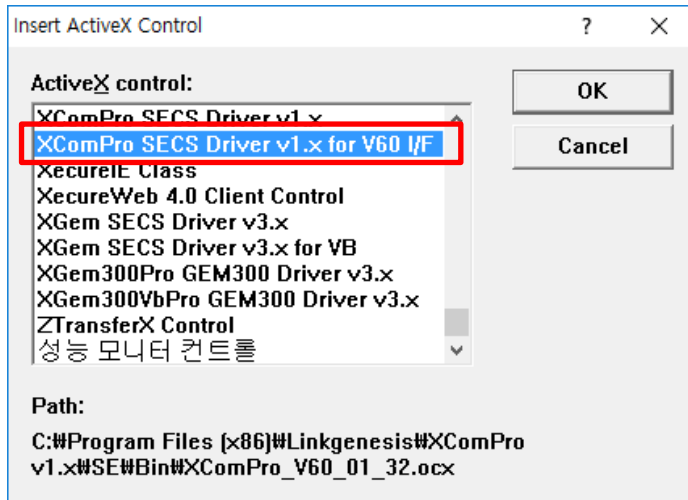
만약 정상적으로 등록이 되지 않았다면 아래 경로의 OCX를 수동으로 등록하여 사용하면 됩니다.

위치 : C:\Program Files (x86)\Linkgenesis\XComPro v1.x\SE\Bin\ XComPro_V60_01_32.ocx

- 1) Resource View 에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭 -> Insert ActiveX Control 을 선택합니다.

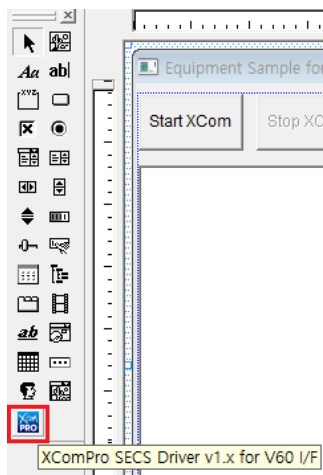


- 2) Insert ActiveX Control 선택 창이 팝업 됩니다.



3) 'XComPro SECS Driver v1.x for V60 I/F'를 선택하고 'OK' button 을 누릅니다.

등록이 완료되면 도구상자의 'Controls' view bar 에 XComPro 가 추가된 것을 볼 수 있습니다.



4. XComPro 변수를 추가합니다.

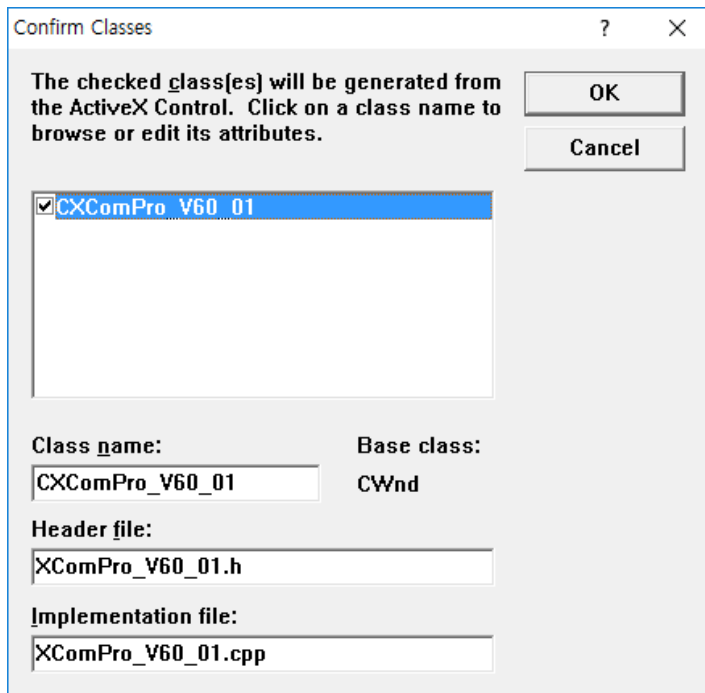
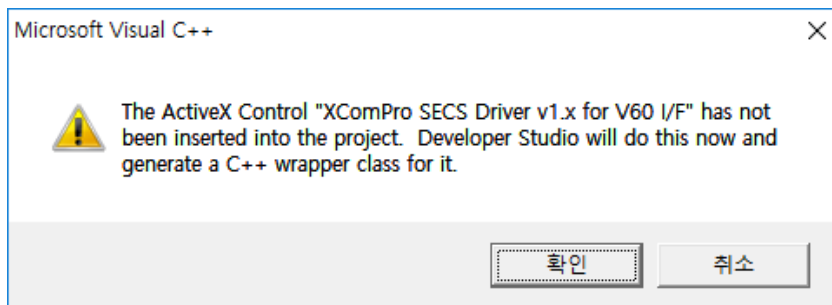
Visual C++ 10.0 (Visual Studio 2010 MFC)

- 1) 추가한 XComPro ActiveX의 변수를 등록 하면 xcomproctrl1.h/xcomproctrl1.cpp 파일이 프로젝트에 추가됩니다. 이 후 XCom에 사용됐던 변수를 XComPro변수로 교체 해줍니다.

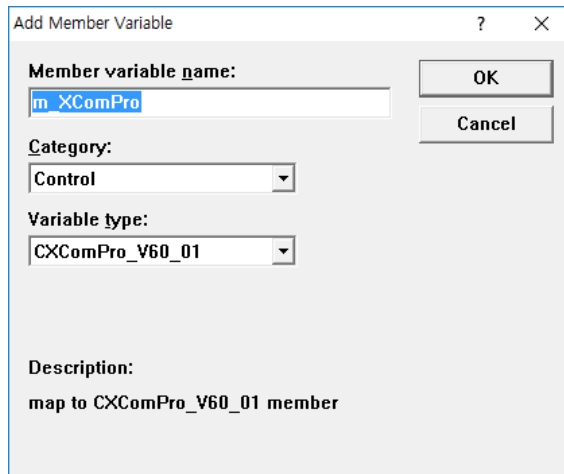
Visual C++ 6.0 (Visual Studio 6.0 MFC)

- 1) 새로 추가한 XComPro ActiveX Control 에서 변수를 추가해줍니다.

이때 아래와 같은 팝업 창이 나오는데 확인을 선택하면 XComPro_V60_01.h, XComPro_V60_01.cpp 파일이 프로젝트에 추가됩니다.



2) XComPro 변수를 등록합니다.



Add Member Variable ? X

Member variable name: m XComPro

Category: Control

Variable type: CXComPro_V60_01

Description: map to CXComPro_V60_01 member

OK

Cancel

이후 XCom 변수를 새로 생성한 XComPro 변수로 변경합니다.

5. XComPro 이벤트 핸들러를 연결합니다.

```
// 기존 코드

#include "excom.h" // 헤더파일

CeXCom m_XCom; // 변수

//기존 이벤트

ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_EXCOMCTRL, 1 /* SecsMsg */, OnSecsMsgXCom, VTS_NONE)

ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_EXCOMCTRL, 2 /* SecsEvent */, OnSecsEventXCom, VTS_I2
VTS_I4)
```

→ 아래와 같이 변경

Visual C++ 10.0 (Visual Studio 2010 MFC)

```
// 변경되는 코드

#include "xcomproctrl1.h" // 헤더파일

CXcomproctrl1 m_XComPro; // 변수

//이벤트 핸들러 새로 연결

ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_XCOMPROCTRL1, 1, CEqSampleDlg::OnSecsMsgXCom, VTS_I2
VTS_I4)
ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_XCOMPROCTRL1, 2, CEqSampleDlg::OnSecsEventXCom, VTS_NONE)
```

Visual C++ 6.0 (Visual Studio 6.0 MFC)

```
// 변경되는 코드

#include "xcompro_v60_01.h" // 헤더파일

CXComPro_V60_01 m_XComPro; // 변수

//이벤트 핸들러 새로 연결

ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_XCOMPRO_V60_01CTRL1, 2 /* SecsEvent */, OnSecsMsgXCom,
VTS_I2 VTS_I4)

ON_EVENT(CEqSampleDlg, IDC_XCOMPRO_V60_01CTRL1, 1 /* SecsMsg */, OnSecsEventXCom,
VTS_NONE)
```

6. XComPro 코드 수정

1) 5번 항목까지 적용 완료 후 다음 API항목에 대해서 수정이 필요합니다.

Visual C++ 10.0 (Visual Studio 2010 MFC)

XCom	XComPro
GetAsciItem(long, BSTR , long)	GetAsciItem(long, signed char* , long, long) Type 변경 및 parameter 추가
GetJis8Item(long, BSTR , long)	GetJis8Item(long, signed char* , long, long) Type 변경 및 parameter 추가
GetBinaryItem(long, short* , long*, long)	GetBinaryItem(long, byte* , long*, long)
GetBinaryItem(long, short* , long*, long)	GetBinaryItem(long, byte* , long*, long)
Get11Item(long, short* , long*, long)	Get11Item(long, char* , long*, long)
Get8Item(long, long* , long*, long)	Get8Item(long, long* , long*, long)
GetListItem(long, short*)	GetListItem(long, long*)
GetU1Item(long, short* , long*, long)	GetU1Item(long, byte* , long*, long)
GetU2Item(long, long* , long*, long)	GetU2Item(long, USHOR* , long*, long)
GetU4Item(long, double , long, long)	GetU4Item(long, ULONG* , long*, long)
GetU8Item(long, double , long , long lSize)	GetU8Item(long, ulonglong* , long*, long)
SetAsciItem(long, BSTR , long)	SetAsciItem (long, LPCTSTR , long)
SetBinaryItem(long, short , long)	SetBinaryItem (long, byte* , long)
SetBoolItem(long, short , long)	SetBoolItem (long, byte* , long)
Set11Item(long, short* , long)	Set11Item (long, char* , long)
Set8Item(long, long* , long)	Set8Item (long, longlong* , long)
SetJis8Item(long, BSTR , long)	SetJis8Item (long, LPCTSTR , long)
SetU1Item(long, short* , long)	SetU1Item (long, byte* , long)
SetU2Item(long, long* , long)	SetU2Item (long, ushort* , long)
SetU4Item(long, double* , long)	SetU4Item (long, ulong* , long)
SetU8Item(long, double* , long)	SetU8Item (long, ulonglong* , long)

Visual C++ 6.0 (Visual Studio 6.0 MFC)

XCom	XComPro
GetListItem(long, short*)	GetListItem(long, long*)

6 번 항목까지 적용하였다면 Project 를 빌드 후 사용하면 됩니다.

